**Univerzitet u Sarajevu Elektrotehnički fakultet u Sarajevu Odsjek RI**

**Objektno orijentisana analiza i dizajn**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projektni tim**  **(popunjava tim** | *Ime i prezime učesnika* | *Uloga u timu / zaduženje* |
| Merima Čišija | Vođa tima |
| Merisa Golić | Član |
| Armin Nogo | Član |
|  | |

**IZVJEŠTAJ O AKTIVNOSTIMA (popunjava tim)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Red.br.** | **Aktivnost** | **Učesnici** | **Datum , vrijeme i trajanje aktivnosti** | **Napomena** |
| 1. | Definicija teme | M.Čišija, M.Golić, A.Nogo | 05.03.2015.g. 30min |  |
| 2. | Opis teme | M.Čišija, M.Golić, A.Nogo | 17.03.2015.g. 2h |  |
| 3. | Procedure, funkc. zahtjevi, scenariji | M.Golić, A.Nogo | 22.03.2015.g. 2.5h |  |
| 4. | Scenariji | M.Čišija | 22.03.2015.g. 1h |  |
| 5. | Use Case dijagrami | M.Čišija | 23.03.2015.g 2h |  |
| 6. | Use Case dijagrami | A.Nogo | 24.03.2015.g 1h |  |
| 7. | Uredjivanje materijala | M.Golić | 25.03.2015.g. 1h |  |
| 8. | Dijagrami aktivnosti | M.Golić, A.Nogo | 29.03.2015.g 4h |  |
| 9. | Dijagram klasa | M.Čišija, M.Golić, A.Nogo | 03.04.2015.g. 1h |  |
| 10. | MVVM | A.Nogo | 27.04.2015.g. 3h |  |
| 11. | MVVM | M.Golić | 28.04.2015.g. 30min |  |
| 12. | Analiza SOLID principa | M.Čišija | 29.04..2015.g. 1h |  |
| 13. | Odabir igrice | M.Čišija, M.Golić, A.Nogo | 02.05.2015.g. 30min |  |
| 14. | Opis teme igrice | M.Golić | 03.05.2015.g. 1h |  |
| 15. | Dijagram klasa za igricu | M.Čišija | 03.05.2015.g. 2h |  |
| 16. | Razvoj igrice | A.Nogo | 08.05.2015.g. 4h |  |
| 17. | Razvoj igrice – prva igra | M.Golić | 11.05.2015.g. 5h |  |
| 18. | Razvoj igrice – prva igra | M.Čišija | 11.05.2015.g. 3h |  |
| 19. | Razvoj igrice – druga igra | M.Golić | 12.05.2015.g. 6h |  |
| 20. | Razvoj igrice – treća igra | A.Nogo | 13.05.2015.g. 2.5h |  |
| 21. | Testiranje igrice | A.Nogo | 11.05.-13.05. 2h |  |
| 22. | Dijagram sekvenci | M.Čišija | 13.05.2015.g. 2h |  |
| 23. | Razvoj igrice – treća igra | M.Golić | 14.05.2015.g 3h |  |
| 24. | Uklanjanje bugova | A.Nogo | 14.05.2015.g. 1h |  |
| 25. | Testiranje igrice | M.Čišija | 14.05.2015.g. 1.5h |  |
| 26. | Implementacija projekta | M.Golić, A.Nogo | 16.05.2015.g. 3h |  |
| 27. | Povezivanje sa bazom | A.Nogo | 16.05.2015.g. 1.5h |  |
| 28. | Dizajn formi projekta | M.Čišija | 22.05.2015.g. 3h |  |
| 29. | Dijagrami komponenti, paketa | M.Golić | 23.05.2015.g. 2h |  |
| 30. | Dijagram raspoređivanja | A.Nogo | 23.05.2015.g. 1h |  |
| 31. | Implementacija projekta | M.Čišija | 23.05.2015.g. 2h |  |
| 32. | Windows phone aplikacija | M.Čišija | 28.05.2015.g. 1h |  |
| 33. | Implementacija projekta | A.Nogo | 30.05.2015.g. 4h |  |
| 34. | Implementacija projekta | M.Golić | 30.05.2015.g. 6h |  |
| 35. | Implementacija projekta - baza | A.Nogo | 31.05.2015.g. 5h |  |
| 36. | Implementacija projekta | M.Golić | 01.06.2015.g. 2h |  |
| 37. | Implementacjia projekta | A.Nogo | 01.06.2015.g. 4h |  |
| 38. | Windows phone aplikacija | M.Čišija | 02.06.2015.g. 4h |  |
| 39. | Implementacija projekta | A.Nogo | 02.06.2015.g. 3h |  |
|  | | **UKUPNO:** | | 94,5 h |

**IZVJEŠTAJ O OCJENJIVANJU (popunjava asistent)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Student** | Zadaća 1 | Zadaća 2 | Zadaća 3 | Zadaća 4 | Prezentacija | Ocjena za  implement. | **Ukupno**  **bodova** | Napomena |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

ASISTENT : Emir Cogo

­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_